

Link do produktu: <https://shop.makieciarz.pl/esu-51832-switchpilot-3-servo-8-kanalowy-dekoder-serwonapedow-dccmm-p-29745.html>



ESU 51832 - SwitchPilot 3 Servo, 8 kanałowy dekodery serwonapedów DCC/MM

Cena	226,31 zł
Dostępność	
Czas wysyłki	Nieznany (Produkt sprowadzany na zamówienie)
Numer katalogowy	esu_51832
Kod EAN	4044645518328
0-14	
Kosz / Müll	

Opis produktu

ESU 51832 - SwitchPilot 3 Servo, 8 kanałowy dekodery serwonapedów DCC/MM

Dekodery SwitchPilot 3 Servo

są zoptymalizowane do użytku stacjonarnego w systemie, a może kontrolować do ośmiu serwonapedów RC. Aby uprościć dość kłopotliwą konfigurację dekodery artykułów magnetycznych, SwitchPilot 3 Servo ma innowacyjną koncepcję obsługi, składającą się z 4-wierszowego, podświetlanego wyświetlacza OLED i trzech przycisków wejściowych.

Tryby pracy

SwitchPilot 3 Servo obsługuje wiele protokołów i może być używany ze stacjami dowodzenia opartymi na systemie Märklin® Motorola® (np. 6021, Central Station® lub Mobile Station®), a także stacjami dowodzenia obsługującymi DCC. Konfiguracja może odbywać się zarówno na torze głównym jako, jak i na torze programowania. Dzięki RailCom® można również odczytywać CV.

Jak to działa

SwitchPilot 3 Servo może być zasilany bezpośrednio z systemu cyfrowego lub z zewnętrznego źródła napięcia DC lub AC. SwitchPilot 3 Servo ma osiem wyjść do sterowania serwonapedami RC. Może sterować tymi napędami tak precyzyjnie, że oprócz przełączania punktów może być również używany do sterowania dowolnymi innymi sekwencjami w zwolnionym tempie. Serwomechanizm SwitchPilot 3 Servo ma wbudowany układ tłumienia impulsów włączających, który eliminuje lub zmniejsza związane z systemem „drżenie” serwomechanizmów RC po podłączeniu napięcia zasilania. Co więcej, zasilanie serwomechanizmu może zostać przerwane, aby zapobiec „brzęczeniu” niektórych tanich serwomechanizmów. Każdy z ośmiu serwomechanizmów może być obsługiwany w „trybie cyfrowym” lub w „trybie proporcjonalnym”, który został po raz pierwszy wprowadzony z serwomechanizmem SwitchPilot 3: W trybie cyfrowym serwomechanizm może poruszać się do dwóch położań krańcowych „A” i „B”, w zależności od położenia przełącznika na panelu sterowania. Położenie dwóch położań krańcowych i prędkość, z jaką serwomechanizm porusza się w żądanym kierunku, można ustawić indywidualnie na serwomechanizmie SwitchPilot.

Można ustawić 3 serwomechanizmy. Tryb cyfrowy jest idealny do przełączania punktów lub sygnałów, które powinny zawsze pozostawać w stałej pozycji. W trybie proporcjonalnym serwomechanizm może poruszać się w dowolnym położeniu w obrębie położań krańcowych „A” i „B”, a także może się zatrzymać. Serwomechanizm działa tylko tak długo, jak panel sterowania

wysyła polecenie. Zwolnienie przycisku powoduje zatrzymanie serwomechanizmu. W ten sposób serwomechanizm można zatrzymać w dowolnej pozycji. Prędkość serwomechanizmu można ustawić indywidualnie. Tryb proporcjonalny jest idealny dla żurawi (wodnych) lub bram silnikowych lub innych zastosowań, dla których wymagane są również pozycje pośrednie. Oprócz położenia krańcowych i prędkości obrotowych, dla każdego serwomechanizmu można ustawić, czy ma on luffować po osiągnięciu położenia krańcowego. Ponadto można wpływać na generowanie impulsu serwa lub wyłączyć zasilanie każdego serwa indywidualnie w celu dostosowania do różnych serwomechanizmów RC dostępnych na rynku. W ten sposób można optymalnie sterować zarówno niedrogimi, tak zwanymi serwami analogowymi, jak i nowoczesnymi serwami cyfrowymi (z mikrokontrolerem).

Praca analogowa

Specjalną cechą jest to, że SwitchPilot 3 Servo może być używany w całości bez cyfrowego centrum sterowania: W razie potrzeby można podłączyć do 16 przycisków, aby bezpośrednio przełączać serwomechanizmy. Ustawienie SwitchPilot 3 Servo może być elastycznie ustawiany na torze programowania z centrami sterowania DCC lub na głównym torze z POM („Programowanie na głównym”) lub może również odczytywać adresy za pomocą RailCom® CV. W razie potrzeby można również nauczyć się adresów bezpośrednio za pomocą przycisku programowania. Oczywiście najłatwiejszym sposobem wprowadzania ustawień jest zintegrowany wyświetlacz OLED i trzy przyciski wejściowe: Wszystkie (!) ustawienia można sprawdzić bezpośrednio na dekodery i w razie potrzeby zmienić. Nie ma potrzeby „programowania” z pomocą centrum sterowania. To naprawdę nie może być prostsze. ESU LokProgrammer może być używany do aktualizacji oprogramowania układowego.

Ochrona

Podobnie jak w przypadku naszych dekodów lokomotyw, wyjścia SwitchPilot 3 Servo są również w dużym stopniu chronione przed przeciążeniem. My chcemy, abyś mógł cieszyć się swoim dekodery tak długo, jak to możliwe.

Producent

ESU to niemiecka firma specjalizująca się w produkcji wysokiej jakości modeli kolejowych i dekodów. Dekodery optymalizują sterowanie makietą kolejową, a dekodery dźwięku zapewniają zwodniczo realistyczny dźwięk lokomotyw.