

Link do produktu: <https://shop.makieciarz.pl/igra-250003-szopa-na-narzedzia-p-34969.html>

Igra 250003 - Szopa na narzędzia



Cena	16,97 zł
Dostępność	
Czas wysyłki	Nieznany (Produkt sprowadzany na zamówienie)
Numer katalogowy	igr_250003
Kod EAN	8595692813691
0-14 lat	
Skala (Icon)	
Zestaw do montażu (Icon)	
CE (Icon)	

Opis produktu

Igra 250003 - Szopa na narzędzia

Informacja o producencie

Firma igra Model jest producentem różnych modeli i akcesoriów do modeli. Założona w czerwcu 2011 roku firma od samego początku zajmuje się rozwojem i produkcją modeli oraz związanych z nimi akcesoriów. Igra Model koncentruje się na tematyce czeskiej i słowackiej. Igra Model wyraźnie zyskuje na popularności jako dostawca, ponieważ modele coraz bardziej przekonują wielu entuzjastów modelarstwa. Producent, który ma siedzibę w Znojmo w Czechach, jest teraz w stanie nawet rozszerzyć swoje zaplecze produkcyjne.

Znajdź wszystkie modele [Igra](https://shop.makieciarz.pl/) na makieciarz.pl!

Technologia produkcji igra Model

Igra Model charakteryzuje się przede wszystkim najnowszą technologią produkcji: Producent wykorzystuje proces produkcji Lasercut. Dzięki tej technologii różne części modelu są wycinane i grawerowane za pomocą wiązki światła laserowego. W ten sposób igra Model tworzy modele kolejowe, budynki i pojazdy z ogromną dbałością o szczegóły. Dla producenta ważne jest wiarygodne tworzenie drobnych szczegółów rzeczywistych modeli dla entuzjastów modelarstwa.

igra Model produkowała szeroką gamę modeli kolejowych i pojazdów na początku swojej twórczej historii, tj. w pierwszej fazie rozruchu. Producent modeli specjalizował się w muzealnych pojazdach kolejowych i budynkach historycznych. Do dziś nawet te historyczne budynki, które już popadły w ruinę lub są przeznaczone do rozbiórki, służą jako modele. Po udanym pierwszym kroku, drugi etap fazy twórczej nie trwał długo: igra Model poświęciła się wyjątkowemu projektowi rozszerzenia swojej oferty o

samoloty i statki oraz wzbogacenia fanów modelarstwa o te modele.